

Etes-vous dignes?

Bienvenue au monde de course de Touring Car. Les voitures que vous conduisez ont été construites et testées en accord avec les règlements strictes de Touring Car. La carrosserie, le moteur, la transmission, la suspension, les roues et les pneus de chaque voiture ont été assemblés précisément pour produire des machines vraiment belles mais féroces aussi.

Le monde est divisé en trois genres de personnes: il ya ceux qui regardent, il ya ceux qui y participent, et il y a ceux qui réussissent.

Si vous avez le sang froid, ceci est votre chance de vous mettre derrière le volant d'un Touring Car pour essayer d'appivoiser la bête. Pouvez ous négotier les circuits de Sega Touring Car sans frais d'hôpital? Je parie que non.

TOUCHES

Pour Sélectionner ou changer la configuration du joystick ou de la manette

Cliquez sur un des liens suivant pour voir la configuration par défaut pour ce périphérique:

[Clavier \(1J\)](#)

[Clavier \(2J\)](#)

[MS SideWinder](#)

[MS SideWinder 3D Pro](#)

[MS SideWinder Precision Pro](#)

[SideWinder Force Feedback Pro](#)

[PC \(Throttle\) Joystick \(4 boutons ou plus\)](#)

[PC Manette \(4 boutons ou plus\)](#)

[PC Volant \(4 boutons ou plus\)](#)

Clavier (1J)

ACTION	TYPE 1	TYPE 2
Accélérateur	[X]	Num 0
Frein	[Z]	Num 1
Accélérateur léger	[D]	Num 2
Frein léger	[S]	Num 5
Prise de Vue	[V]	Num 4
Tourner à gauche	Flèche de Gauche	Flèche de Gauche
Tourner à droite	Flèche de Droite	Flèche de Droite
Monter une Vitesse	Flèche du Bas	Flèche du Bas
Descendre une Vitesse	Flèche du Haut	Flèche du Haut
Accepter	[Entrer]	[Entrer]
Annuler	[Ech]	[Ech]
Commencer/ Pause	[Entrer]	[Entrer]

(NOTE: Appuyez sur [Cntrl]+[] pour réduire la taille de l'écran du jeu.

Appuyez sur [Cntrl]+[+] pour augmenter la taille de l'écran du jeu.)

CLAVIER (2J)

ACTION	TYPE 1	TYPE 2
Accélérateur	Pas Utilisé	[N]
Frein	Pas Utilisé	[B]
Accélérateur léger	Pas Utilisé	[J]
Frein Léger	Pas Utilisé	[H]
Prise de Vue	Pas Utilisé	[V]
Tourner à gauche	Pas Utilisé	[A]
Tourner à droite	Pas Utilisé	[D]
Monter une Vitesse	Pas Utilisé	[W]
Descendre une Vitesse	Pas Utilisé	[S]
Accepter	Pas Utilisé	[B]
Annuler	Pas Utilisé	[N]
Commencer /Pause	Pas Utilisé	[Espace]

Manette MS SideWinder

ACTION	TYPE 1	TYPE 2
Accélérateur	Bouton B	Bouton B
Frein	Bouton C	Bouton C
Accélérateur Léger	Bouton Y	Bouton L
Frein Léger	Bouton Z	Bouton R
Prise de Vue	Bouton X	Bouton X
Tourner à gauche	Gauche	Gauche
Tourner à droite	Droite	Droite
Monter une Vitesse	Bouton R	Bas
Descendre une Vitesse	Bouton L	Haut
Accepter	Bouton C	Bouton C
Annuler	Bouton B	Bouton B
Commencer/Pause	Bouton Start	Bouton Start

MS SideWinder 3D Pro

ACTION	TYPE 1	TYPE 2
Accélérateur	Bouton 2	Bouton 2
Fein	Bas	Bouton 1
Accélérateur Léger	Pas utilisé	Pas utilisé
Frein Léger	Pas utilisé	Pas utilisé
Prise de Vue	Bouton 3	Bouton 3
Tourner à Gauche	Gauche	Gauche
Tourner à Droite	Droite	Droite
Monter une Vitesse	P de V Bas	P de V Bas
Descendre une Vitesse	P de V Haut	P de V Haut
Accepter	Bouton 5	Bouton 5
Annuler	Bouton 8	Bouton 8
Commencer/Pause	Bouton 7	Bouton 7

(P deV = Bouton Point de Vue)

Microsoft SideWinder Force Feedback Pro

ACTION	TYPE 1	TYPE 2
Accélérateur	Bouton 2	Bouton 1
Frein	Bas	Bouton 2
Accélérateur Léger	Pas Utilisé	Pas Utilisé
Frein Léger	Pas Utilisé	Pas Utilisé
Prise de Vue	Bouton 3	Bouton 3
Tourner à Gauche	Gauche	Gauche
Tourner à Droite	Droite	Droite
Monter une Vitesse	P de V Bas	Bouton C
Descendre une Vitesse	P deV Haut	Bouton D
Accepter	Bouton B	Bouton B
Annuler	Bouton A	Bouton A
Commencer /Pause	Bouton 9	Bouton 9

(P de V =Bouton Point de Vue)

(Bouton 9 = Flèche Haute)

Microsoft SideWinder Precision Pro

ACTION	TYPE 1	TYPE 2
Accélérateur	Bouton 2	Bouton 1
Frein	Bas	Bouton 2
Accélérateur Léger	Pas Utilisé	Pas Utilisé
Frein Léger	Pas Utilisé	Pas Utilisé
Prise de Vue	Bouton 3	Bouton 3
Tourner à Gauche	Gauche	Gauche
Tourner à Droite	Droite	Droite
Monter une Vitesse	P de V Bas	Bouton C
Descendre une Vitesse	P deV Haut	Bouton D
Accepter	Bouton B	Bouton B
Annuler	Bouton A	Bouton A
Commencer /Pause	Bouton 9	Bouton 9

(P de V =Bouton Point de Vue)

(Bouton 9 = Flèche Haute)

PC Joystick (4 boutons ou plus)

ACTION	TYPE 1	TYPE 2
Accélérateur	Haut	Bouton 1
Frein	Bas	Bouton 2
Accélérateur Léger	Pas Utilisé	Pas Utilisé
Frein léger	Pas Utilisé	Pas Utilisé
Prise de Vue	Bouton 3	Bouton 3
Gauche	Gauche	Gauche
Droite	Droite	Droite
Monter une Vitesse	Bouton 1	Bas
Descendre une Vitesse	Bouton 2	Haut
Accepter	Bouton 2	Bouton 2
Annuler	Bouton 1	Bouton 1
Commencer	Bouton 4	Bouton 4

PC Game Pad (4 or more buttons)

ACTION	TYPE 1	TYPE 2
Accélérateur	Bouton 1	Bouton 2
Frein	Bouton 2	Bouton 1
Prise de Vue	Bouton 3	Bouton 3
Gauche	Gauche	Gauche
Droite	Droite	Droite
Monter une Vitesse	Bas	Bas
Descendre une Vitesse	Haut	Haut
Accepter	Bouton 2	Bouton 1
Annuler	Bouton 1	Bouton 2
Commencer	Bouton 4	Bouton 4

PC Steering Wheel

ACTION	TYPE 1	TYPE 2
Accélérateur	Pédale Acccé.	Pédale Acccé.
Frein	Pédale Frein	Pédale Frein
Prise de Vue	Bouton 1	Bouton 1
Gauche	Gauche	Gauche
Droite	Droite	Droite
Monter une Vitesse	Bouton 3	Bouton 4
Descendre une Vitesse	Bouton 4	Bouton 3
Accepter	Pédale Acccé.	Pédale Acccé.
Annuler	Pédale Frein	Pédale Frein
Commencer/Pause	Bouton 2	Bouton 2

Pour Commencer

Après la fin de l'installation, vous verrez la marque "Sega Sports" apparaître et la séquence d'intro commencer. Appuyez sur Entrer à n'importe quel moment pendant cette séquence pour choisir le côté PC ou le côté Arcade.

CHAMPIONSHIP

Si vous vous qualifiez, on vous placera dans une course contre sept autres voitures contrôlées par l'ordinateur. Si vous finissez la course dans le temps limite, vous serez placés pour la prochaine course.

TIME ATTACK

Le circuit est à vous. Pratiquez autant que vous voulez pour perfectionner votre conduite pour le jour de la course.

MULTIPLAYER

Rejoignez jusqu'à sept autres ordinateurs par LAN, sinon jouez 'tête à tête' par modem ou connection en série.

VS RACE

Course contre un autre joueur pour voir qui mérite le titre de champion de Touring Car.

Championship Mode (Côté Arcade, Côté PC)

Le mode Championnat est où se passe la vraie course . En premier vous faites un tour de qualification, sur le circuit "Country". Finissez le circuit avant le chrono pour avoir une place dans la première course. Le plus vite que vous finissez, le plus près de la tête de la course que vous commencerez. Il n'y a que vous contre le chrono, donc, restez concentrés, tenez une bonne ligne et gardez votre sang froid.

Si vous réussissez à vous qualifier, vous serez placés parmi sept autre conducteurs contrôlés par l'ordinateur, tous également sûrs de vouloir gagner la course. Dès que votre voiture apparait à l'écran au début de la course (et toutes courses après), vous pouvez voir votre classement pour la course, et votre temps qualificatif. Appuyez sur la flèche gauche ou la flèche droite pour choisir la musique que vous voulez pour vous encourager pendant la course.

Comme avant, vous devez finir avant le chrono pour qualifier pour le prochain circuit.

TIME ATTACK (Côté PC)

Vous voulez le circuit à vous tout seuls? Vous voulez pratiquer le virage en épingle qui vous fait perdre quelques dents à chaque fois? Vous pouvez le faire ici. En mode Time Attack, il y a seulement vous, le circuit et le chronomètre.

Appuyez sur la flèche de gauche ou celle de droite pour voir les voitures disponibles, et sélectionnez votre choix en appuyant sur [Entrer]. Sélectionnez la boîte de vitesses Manuelle (MT) ou Automatique (AT). Si vous avez déjà sauvegardé des voitures modifiées à l'écran de Car Set Up, vous pouvez en sélectionner une en utilisant les boutons de sélection qui apparaissent.

Maintenant vous pouvez définir les paramètres de votre course Time Attack. Appuyez sur les flèches (haut/bas) pour mettre en surbrillance le circuit actuel, ou les flèches (gauche/droite) pour changer de circuit. Appuyez en bas et mettez en surbrillance "5 LAPS" ou roulez autant que vous voulez en sélectionnant "FREE RUN".

GHOST RIDER (Voiture Fantôme)

Cette fonction est disponible si vous choisissez une course de 5 tours et que vous avez déjà des données sauvegardées d'une autre course Time Attack de 5 tours. Avec cette option sélectionnée, les données de votre meilleur tour pour le circuit sont utilisées pour recréer l'image de la voiture pendant ce tour. Vous ne pouvez pas vous heurter contre cette voiture.

Multiplayer

CLIQUEZ POUR:

[Config. Initiale du mode Multiplayer \(jeu en réseau\)](#)

[Mode Multiplayer](#)

Avant de jouer:

Avant de commencer un jeu en réseau, notez bien les points suivants.

Vous ne pouvez pas changer la configuration de l'écran après le début d'un jeu en réseau. Effectuez vos changements avant de commencer un jeu en réseau.

Quand vous jouez avec des PCs de différentes configurations et vitesses, vous devez ajuster la configuration pour aider les PCs plus lents.

Les jeux multiplayers ont besoin d'un réseau stable. Il est possible que dans certains cas, le jeu deviendra très lent ou s'arrêtera à cause de votre connexion de réseau.

Multiplayer Configuration de Mode Initiale

Types de Connection

LAN (TCP/IP et SPX/IPX) Connections

Avant de jouer par connection LAN, vous devez configurer l'environnement LAN de votre PC. Si votre LAN n'est pas déjà en place, vérifiez les fichiers d'aide de Windows 95, ou sinon demandez à votre administrateur de réseau.

Pour les jeux avec la connection TCP/IP, vous devez établir votre adresse IP avant de jouer.

Les jeux joués par LAN sont pour jusqu'à huit personnes. Les joueurs ont besoin de:

- 1) une copie du logiciel
- 2) Un PC avec connection LAN.

*Vérifiez que la compression des données est éteinte quand vous jouez Sega Touring Car Championship par modem.

Connections Par MODEM

Avant de commencer un jeu par modem, les joueurs doivent confirmer:

- 1) L'heure de commencement du jeu.
- 2) Qui sera celui qui lance la partie (l'hôte).
- 3) Qui paiera les frais de la ligne téléphonique. (Celui qui ne lance pas la partie [l'invité] paie pour la ligne).

Les jeux par modems sont pour deux joueurs. Les deux joueurs ont besoin de:

- 1) Une copie du logiciel de jeu
- 2) Un modem compatible avec Windows 95- (14400bps ou plus)
- 3) Une connection de téléphone

Avant de jouer, vérifiez la configuration de votre modem sous 'modem' dans votre Panneau de configuration de Windows. Ensuite ajustez la configuration du 'Port' pour votre modem sous "Système" dans le Panneau de Configuration. Utilisez la configuration suivante.

Port: Le port de votre modem

Bits/seconde:mettez à max. Bits de Données: 8

Parité: aucune

Stop Bits: 1

Contrôle de Flux: Hardware (RTS/CTS)

Connections par CÂBLE EN SERIE

Les jeux en réseau joués par câble en série (câble croisé) sont pour seulement deux joueurs. Les deux ont besoin:

- 1)une copie du logiciel
- 2) un câble en série (RS232C)*

Avant de jouer par connection en série, vérifiez que votre câble est correctement configuré. Entrez les paramètres pour votre connection sous 'Système' dans le Panneau de Configuration. Utilisez la configuration suivante:

Port: Le Port pour votre câble
Bits/seconde: capacité max
Bits de Données: 8
Parité: aucune
Bits d'arrêt: 1
Contrôle de Flux: Hardware (RTS/DTR)

STC mode Multiplayer

1. Pour sélectionner les données du joueur

Si vous avez une configuration déjà sauvegardée pour le mode multijoueurs, vous pouvez la sélectionner ici, sinon vous pouvez choisir une nouvelle configuration. Utilisez les flèches haut/bas (ou la souris) pour mettre une option en surbrillance, sinon cliquez sur "NEW" pour créer une nouvelle configuration.

Si vous sélectionnez une nouvelle (NEW) configuration, un écran apparaît où vous pouvez entrer votre nom.

Si vous choisissez de charger une ancienne configuration, une fenêtre apparaîtra où vous pouvez choisir la configuration désirée.

2. Pour spécifier votre Moyen de Connection

Cliquez sur le bouton qui correspond à la type de connection que vous désirez utiliser.

Spécifiez votre type de connection:

Si vous désirez utiliser une connection IPX/SPX LAN, sélectionnez [IPX].

Si vous désirez utiliser une connection TCP/IP LAN, sélectionnez [TCP/IP]

Si vous désirez utiliser un téléphone et modem, sélectionnez [MODEM].

Si vous désirez utiliser un câble en série (SERIAL CABLE/ CROSS CABLE), sélectionnez [Serial Link]

Cliquez sur [OK] pour aller au prochain.

3. Configuration Hôte/Invité (non-IPX connection modes)

Pour entrer les détails des deux ordinateurs.

Détails de 'l'invité'

Connection TCP/IP

L'invité entre le nom de l'hôte et l'adresse IP de l'ordinateur de l'hôte.

Connection par Modem

L'invité entre le numéro de téléphone du modem de l'hôte.

Connection en Série

L'invité entre le numéro du Port de connection utilisé. Entrez les mêmes détails que dans vos paramètres Windows 95.

Pour un jeu en série pour plusieurs joueurs, l'invité clique sur "Join Game" pour entrer dans la partie contrôlée par l'hôte. L'hôte clique sur le bouton "Start Game" pour commencer la partie.

Pour sélectionner un partenaire pour le mode Multiplayer.

Mettez en surbrillance le nom de la personne contre laquelle vous voulez jouer. Une fois sélectionnée, un écran "CHAT" apparaîtra (qui vous permet de vous parler).

'Chat' et 'Game Start'

Dans la fenêtre 'Chat', entrez votre message et appuyez sur [Entrer] pour l'envoyer à l'autre joueur en connection. L'hôte sélectionne "Start Game" pour commencer la partie. A partir de ce point, le jeu est le même qu'en mode Championnat.

Notez

Pour terminer une partie Multiplayer appuyez sur [Alt] + [F4].

Vous ne pouvez pas mettre le jeu en pause pendant une partie Multiplayer.

La Barre de Menus

(En mode Plein Ecran, appuyez sur [F3] ou [Alt] pour voir la barre de menus. Appuyez une nouvelle fois pour faire disparaître la barre de Menus.)

Jeu

Redémarrer le Jeu [Alt] + [F2] Retourner à l'Ecran des Titres

Recommencer la Partie [Alt] + [R] Recommencer la Partie/ Course

Pause [F3] / [alt] Pour mettre le jeu en Pause; appuyez une deuxième fois pour continuer la partie.

Quitter le Jeu [Alt] + [F4] Pour quitter le Jeu

Configuration

Mode Ecran Permet de changer la config du mode Ecran de Windows 95. Choisissez de:

320x240, 8 bit, 256 couleurs

640x480, 8 bit, 256 couleurs

320x240, 16 bit couleurs

640x480, 16 bit couleurs

Config de Périphérique [F5] Pour ouvrir la fenêtre où on peut configurer le contrôleur

Config du Jeu [F6] Permet de changer la qualité des graphismes dans le jeu

Options du Jeu [F7] Ouvre la fenêtre des options du jeu.

Configuration Multplayers [F8] Ouvre la fenêtre pour configurer les options pour une partie Multi-joueurs.

Test Sonore [F9] Ouvre la fenêtre pour configurer le son.

Fichier d'IA de Voiture Pour charger des données IA sauvegardées pour les voitures. Par contre vous devez faire de votre mieux pour arriver jusque-là!

Fichier de Replay Pour avoir accès aux données qui vous permettront de revoir la course en question.

Fichier de Voiture Fantôme Pour avoir accès aux données sauvegardées de la voiture 'fantôme'.

Aide

Cliquez sur Aide pour accéder au fichier d'aide. Cliquez sur le thème de votre choix pour obtenir des informations. Vous pouvez également accéder au fichier d'aide en appuyant sur la touche [F1].

Fenêtre de Config de Périphérique

D'abord, sélectionnez le type de chaque contrôleur qu'utilise chaque joueur. Sélectionnez 'Périphériques' pour changer de contrôleur. Sélectionnez OK pour retourner à la barre des Menus. Sélectionnez 'Next' pour voir la fenêtre pour configurer les touches (voir dessous).

Configuration Des Touches

A cet écran, sélectionnez la configuration de votre choix.

Configuration du Jeu

Ecran: Pour changer entre graphismes interlacés et non-interlacés.

Détail: Pour changer le détail des graphismes. Si vous sélectionnez 'BAS', les graphismes seront moins détaillés, mais le jeu sera plus vite.

Speedometer: Sélectionnez de voir la vitesse affichée en km/h ou MPH.

Options du Jeu

Côté Arcade

Difficulté Ajuster la difficulté du jeu (4 niveaux)

Tours Sélectionnez le nombre de tours de la course (2/3/5 Tours)

Côté PC

Difficulté Pour ajuster la difficulté du jeu (4 niveaux)

Tours Sélectionnez le nombre de tours de la course (2/3/5 Tours)

Boost Quand sélectionné, ceci donne de la puissance au joueur qui n'est pas en tête.

Dégâts Quand sélectionné, votre voiture peut être endommagée en cas d'accident.

Comparaison des Temps Quand activée, vous verrez la différence en secondes entre le dernier tour et le meilleur tour.

Configuration du Son

Choix de Musique Pour choisir la musique de fond du côté Arcade.

Test Sonore Pour écouter les effets sonores du jeu.

Effets Sonores Pour éteindre les effets sonores du jeu.

Musique Activée Pour jouer sans/avec musique de fond.

Voix désactivées Pour jouer sans/avec les voix dans le jeu.

Car Set Up (PC Side)

Ce mode vous permet d'ajuster plusieurs aspects des voitures disponibles. Vous pouvez aussi éditer les voitures déjà modifiées. Vous pouvez sauvegarder jusqu'à quatre voitures modifiées pour les utiliser dans les courses de l'avenir.

En premier, mettez "NEW CAR" en surbrillance pour modifier une nouvelle voiture, sinon mettez en surbrillance "CAR 1, 2, 3 ou 4" pour modifier une voiture déjà modifiée auparavant. Appuyez sur [Entrer] pour sélectionner. Mettez en surbrillance le type de voiture et le type de transmission en appuyant sur la flèche gauche ou droite, et puis appuyez sur un bouton de confirmation pour sélectionner votre choix.

Il y a six aspects mécaniques que vous pouvez modifier, représentés par six barres glissantes qu'on peut ajuster en appuyant sur la flèche gauche ou droite.

HANDLING Ajuster la direction de QUICK à LOOSE
FINAL GEAR RATIO Ajuster de SMALL à LARGE
TIRES Dureté des pneus
F. SUSPENSION Dureté de la suspension avant.
R. SUSPENSION Dureté de la suspension arrière
BRAKE Dureté des freins

Une fois content de la configuration, mettez en surbrillance la barre de sauvegarde en bas de l'écran et sélectionnez "YES" si vous voulez sauvegarder ces données.

Général

Pause

Appuyez sur [Entrer] ou [F3] pendant la course pour mettre le jeu en pause.
Les options suivantes apparaîtront:

CONTINUE Pour rejoindre la course

QUIT Pour abandonner la course et retourner à l'écran "Car Select" (Choix de Voiture)

RESTART Pour recommencer la course

TOP MENU Pour abandonner la course et retourner au Main Menu (menu principal)

Sélectionnez une option en appuyant sur la flèche du haut ou la flèche du bas, et ensuite appuyez sur [Entrer].

Ecran Name Entry

Si vous réussissez à dépasser la ligne d'arrivée en un des 10 meilleurs temps (dans votre voiture et non pas une ambulance), vous aurez l'occasion de graver votre nom (ou surnom) dans les annales de l'histoire, pour que tout le monde puisse voir et en être jaloux.

Appuyez sur la flèche gauche ou la flèche droite pour mettre en surbrillance une lettre. Pour la sélectionner, appuyez sur [Entrer]. Mettez "END" en surbrillance et sélectionnez- le ou sinon appuyez sur [Entrer] pour entrer le nom.

Resultats

Après avoir fini une course, l'écran des résultats apparaît. Si vous êtes qualifiés pour entrer votre nom dans le classement, vous verrez votre position et nom à côté de la voiture et le type de transmission utilisé.

Si vous êtes classés, vous verrez un mot de passe STC Global Ranking, affiché dessous les "RESULTS".

En bas de l'écran, vous avez la possibilité de revoir votre course (REPLAY). Sélectionnez YES pour revoir votre course, ou NO pour continuer sans la revoir.

VS Race (Côté PC)

Dans ce mode, vous pouvez mettre votre adresse à l'épreuve contre un autre joueur. L'écran est divisé en deux, avec Joueur 1 en haut de l'écran.

L'écran de sélection de voitures pour VS RACE est plus ou moins le même que pour Time Attack, sauf que les voitures des deux joueurs sont à l'écran. Appuyez sur la flèche gauche ou la flèche droite pour voir la voiture de votre choix. Sélectionnez-la en appuyant sur [Entrer]. Sélectionnez une transmission manuelle (MT) ou Automatique (AT). Si vous avez déjà des voitures modifiées à l'écran Car Set Up, vous pouvez en sélectionner une en appuyant sur les boutons de sélection qui apparaissent.

Les paramètres variables de course sont:

COURSE Pour choisir le circuit de course.

LAPS Pour choisir 3 ou 5 tours.

BOOST Sélectionnez ON pour donner de la puissance supérieure à la voiture qui n'est pas en tête.

DELAYED START Appuyez les boutons directionnels de gauche ou de droite pour ajuster les temps relatifs du départ pour chaque joueur.

Quand vous êtes satisfaits avec les paramètres de la course, appuyez sur Start pour commencer la course. L'écran des résultats affiche les deux voitures des conducteurs sur la partie haute de l'écran, aussi bien que tous les détails de la course. Affichés en bas de l'écran, vous trouverez le "LAP TIME", et le "TOTAL TIME" pour le vainqueur et aussi pour le DERNIER.

Notices

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996, 1998.

Microsoft et Windows sont des marques déposées de la Corporation Microsoft aux Etats-Unies et/ou autres pays.

DirectX, DirectDraw, DirectSound et SideWinder sont des marques déposées de la Corporation Microsoft aux Etats-Unies et/ou autres pays.

Pentium est une marque déposée de la Corporation Intel. Les noms officiels de l'Intel MMX compatible processor et l' Intel MMX OverDrive processor sont Pentium Processor avec Technologie MMX et Pentium OverDrive Processor avec Technologie MMX.

Les noms officiels pour Windows 95, DirectX, DirectDraw et DirectSound sont Microsoft Windows 95 operating system, Microsoft DirectX set de APIs, Microsoft DirectDraw application programming interface et Microsoft DirectSound application programming interface.

